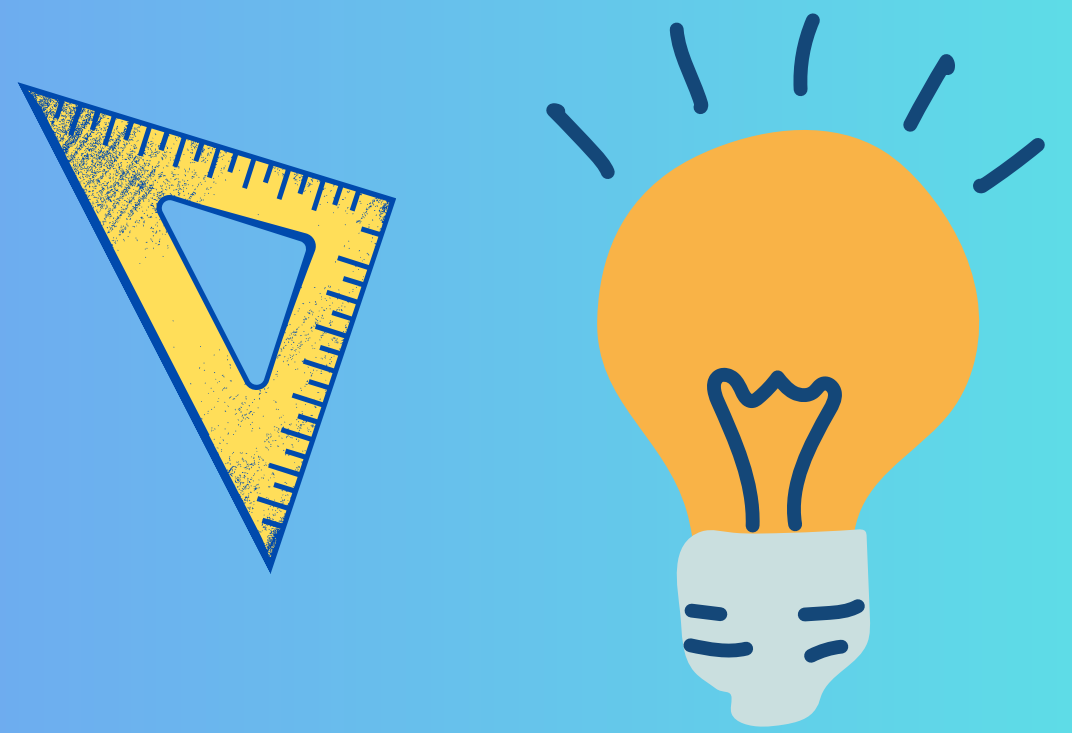


MATERIAS DEL DEPARTAMENTO DE DIBUJO

PROYECTOS DE DISEÑO 4º DE ESO

2 horas
semanales

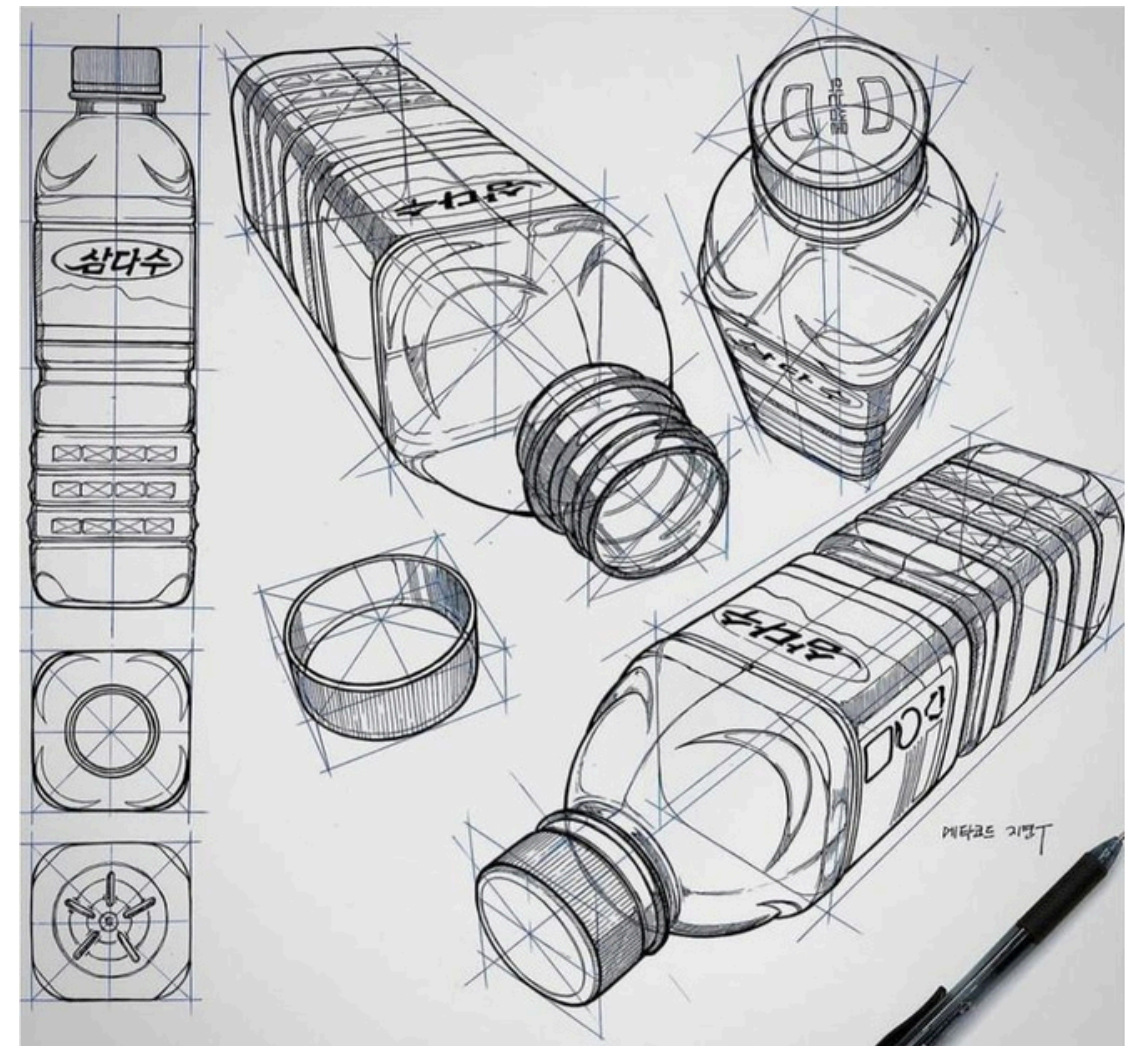
Artes / Ciencias y Tecnología



¿En qué consiste la asignatura?

Se trata de una materia muy práctica en la que **se aprenden las distintas ramas del diseño (gráfico, industrial, moda, interiores) aplicando el ARTE y la GEOMETRÍA** a través de proyectos creativos.

Aunque hay que aprender ciertos **conceptos teóricos**, estos se trabajan **a través de ejercicios de dibujo**. Se trabaja mucho con las manos ya que gran parte de la asignatura consiste en aprender a manejar correctamente las herramientas: escuadras, compás, regla, pinceles, etc.



¿A quién va dirigida?

Esta materia se dirige especialmente a alumnos y alumnas que tienen intención de **estudiar el Bachillerato de Ciencias y Tecnología o el Bachillerato Artístico**.

Personas a quienes les gusta dibujar y que se plantean estudiar una carrera universitaria o ciclo formativo relacionado con el **diseño industrial, arquitectura, ingeniería**, diseño de interiores, diseño de moda, delineación, diseño gráfico, etc.



¿Cómo se evalúa?

Se evalúa a través de:

Trabajo práctico: ejercicios cortos de trazados básicos, láminas donde se aplican combinaciones de varios procedimientos o proyectos creativos tanto individuales como grupales.

Un ejemplo de proyecto podría ser el dibujo de una habitación / ciudad / mueble en 3D poniendo en práctica la **PERSPECTIVA**.

